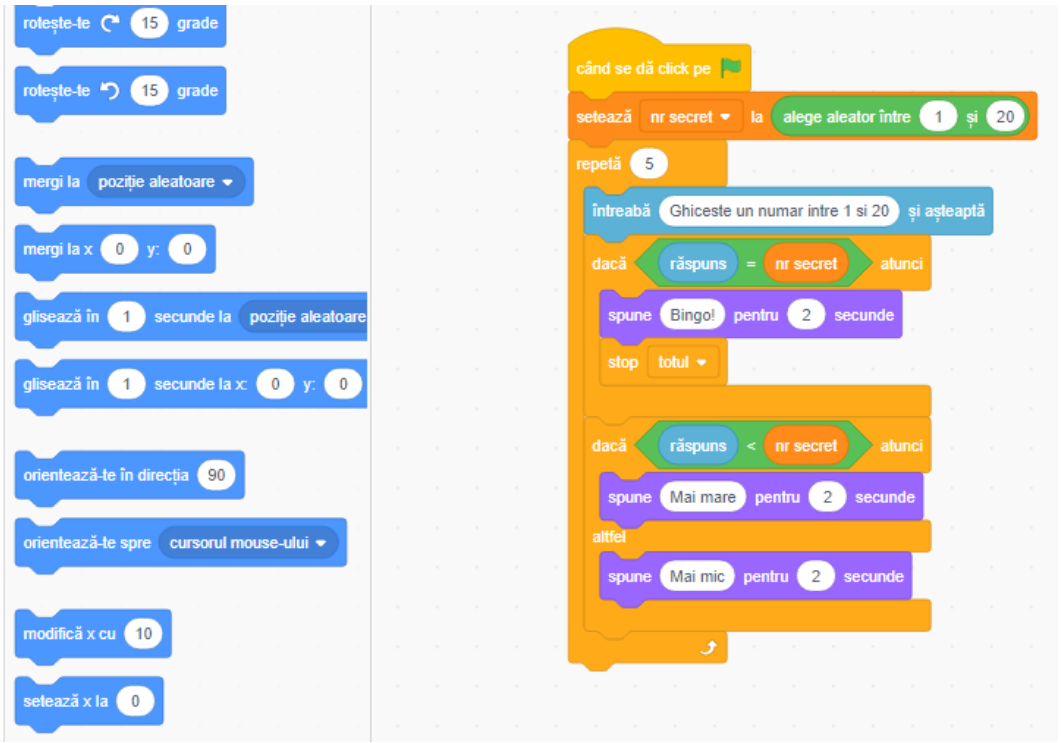
FIȘĂ DE LUCRU

1. Deschideți aplicația Scratch și conectați-vă pe contul vostru.
2. Creați o variabilă care se va numi **nr secret**.
3. Scrieți un script care încearcă să ghicească valoarea variabilei **nr secret** din 5 încercări.
4. Valoarea variabilei **nr secret** va fi un număr generat aleator de calculator folosind din secțiunea **Operatori:**

5. Pentru a încerca de 5 ori se va folosi **repetă 5.**
6. În repetă se cere să ghiciți un număr între 1 și 20 folosind din secțiunea **Detectare** comanda **întreabă și așteaptă.**

7. Valoarea pe care o veți introduce de la tastatură se va salva în variabila **răspuns**.
8. Se verifică folosind comanda **Dacă atunci ,** dacă nr secret=răspuns. Dacă sunt egale înseamnă că ați ghicit numărul secret și puteți **spune: Bravo! Ai ghicit! Pentru 2 secunde.**
9. **Dacă** răspuns< nr secret **spune încearcă un număr mai mare.**
10. **Dacă** răspuns>nr secret **spune încearcă un număr mai mic.**

Scriptul poate fi următorul: