

Evaluare - Structura repetitivă cu număr cunoscut de pași - for

1. Completați cuvântul care lipsește pentru a crea o repetiție care se execută de 5 ori:

_____ (int i=1; i<=5;i++)

2. Structura repetitivă cu contor se utilizează atunci când știm de la început _____

3. Completați spațiile pentru a afișa cuvântul "da" de 5 ori:

```
_____ (int i = 0; i<5;i++)
{
    cout<<_____<<"\n";
}
```

4. for(expresie1; expresie 2; expresie 3)

```
{
    instrucțiuni;
}
```

expresie 1 este:

- a) definește condiția pentru execuția instrucțiunilor;
- b) este executată după ce instrucțiunile au fost executate;
- c) este executată o dată înainte ca repetiția să înceapă;
- d) se repetă la infinit.

5. Ce se va afișa în urma execuției codului următor?

```
for(int i=0; i<3;i++)
{
    cout<<i<<" ";
}
```

- a) 0 1 2
- b) 1 2 3
- c) 0 1 2 3
- d) nimic

6. De câte ori se va executa structura for din interior în codul următor?

```
for(int i=1; i<=3;++i)
{for(int j=1;j<=2;++j)
    instrucțiuni;
```

}

}

a) 3

b) 6

c) 5

d) 9

7. În cazul structurilor repetitive imbricate toate iterațiile primei structuri sunt executate înainte ca a doua structură să înceapă?

a. Adevărat

b. Fals

8. Ce va afișa codul de mai jos?

```
for(int i=1; i<=2; i++){  
    for(int j=1; j<=3; j++){  
        cout<<i*j<<" ";}}
```

a. 1 2 3 2 4 6

b. 1 1 1 2 2 2

c. 1 2 3 1 2 3

d. 3 3 3 2 2 2

9. Se citesc două numere a și b. Afișați în ordine crescătoare primii b multipli nenuli ai numărului a.

10. Se citesc trei numere întregi a, r, n. Afișați primii n termeni ai progresiei aritmetice cu rația r și termen inițial a.

11. Se dă n. Să se afișeze 3^n .