EVALUARE – STRUCTURA REPETITIVĂ CU TEST INIȚIAL – **WHILE**

1. **Completați cuvântul/cuvintele care lipsesc:**

```
int i = 0;
 ________(i < 5) {
  cout << i << " ";
  i++;
}
```

2. **Care este scopul structurii while?**
   a) repetarea unui bloc de instrucțiuni atâta timp cât condiția este îndeplinită (adevărată);
   b) să se execute o singură data;
   c) să oprească programul;
   d) să declare variabile.
3. **Tipăriți valoarea variabilei i atâta timp cât aceasta este mai mică decât 6(completați spațiile libere).**

```
int i = 1;
_______ (i < 6) {
  cout << i << "\n";
_______;
}
```

4. **Execuția instrucțiunilor în WHILE se oprește atunci când condiția devine falsă:**
   a. Adevărat
   b. Fals
5. **Ce va afișa codul de mai jos?**

```
int i = 0;
while (i < 3) {
  cout << i << " ";
  i++;
}
```

a) 0 1 2
b) 1 2 3
c) 0 1 2 3
d) eroare

6. **Cum descrieți repetiția (while-ul) de mai jos?**

```
int x = 5;
while (x > 0) {
  cout << x-- << " ";
}
```

a. Numără de la 5 la 1.
b. Numără de la 1 la 5.
c. Rulează la infinit.
d. Tipărește doar 5.

7. Scrieți programul C++ prin care afișați cifrele unui număr natural memorat în variabila n, n citit de la tastatură, începând cu cifra unităților.
8. Scrieți programul C++ prin care afișați produsul cifrelor unui număr natural memorat în variabila n, n citit de la tastatură.
9. Creați un meniu cu 4 opțiuni care să se reia sau să se oprească în funcție de dorința utilizatorului.