Instrucțiunea de selecție (continuare)

1. Se citesc două valori reale **a** și **b** și un caracter, **op** - simbol de operație din mulțimea {+, -, *, /}. Să se afișeze pe ecran rezultatul operației **a op b**.

Indicație: Există 4 căi de urmat în funcție de valoarea operatorului **op**; vor rezulta 4 ramuri pe care se vor realiza 4 operații diferite de atribuire.

```
#include <iostream>
using namespace std;
float a, b, r;
char op;
int main()
{
  cout<<"a=";cin>>a;
  cout<<"b="; cin>>b;
  cin>>op;
  switch(op)
  {
     case '+': cout<<"r="<<a+b;break;
     case '-': cout<<"r="<<a-b;break;
     case '*': cout<<"r="<<a*b;break;
     case '/': cout<<"r="<<a/b;break;
     default: cout<<"nu este definit acest operator. Mai incearca!";
  }

   return 0;
}
```

2. Folosind modelul de mai sus afișați lunile anului în funcție de anotimp: I - Iarna, P - Primavara, V - Vara, T - Toamna.
3. 4 jucători ai unei echipe de handbal intră într-un hotel și vor să urce cu liftul. Masele lor sunt cunoscute și se citesc de la tastatură x, y, z și t. Liftul nu urcă mai mult de 250 kg.
    a. Arătați dacă jucătorii pot urca toți în lift;
    b. În condițiile în care cel mai greu jucător nu urcă în lift, indicați dacă ceilalți trei pot urca.

4. Se dă un număr întreg x. Să se verifice dacă este par sau impar.
5. Un alergător a parcurs la un concurs de atletism două probe de alergare distincte, astfel: la cursa de lungime **lung1** a obținut timpul de **t1** secunde, iar la cursa de lungime **lung2** a obținut timpul de **t2** secunde. Să se determine la care din cele 2 probe alergătorul a avut viteză medie mai mare. Indicație: (v=lung/t)