

Unitatea de învățământ: Liceul Sanitar "Vasile Voiculescu" Oradea

Disciplina: Informatică și TIC

An școlar: 2024-2025

Clasa: a VI-a

Profesor: Groze Larisa Cecilia

Avizat,

Director

Prof. Cozma Cărbăș Adina

Plan de învățământ aprobat prin OMENCS: nr. 3.590 din 05 aprilie 2016

Programa aprobată prin OMENCS: nr. 3393/28.02.2017

Planificare calendaristică

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săpt.	Observații
1. Prezentări 6 ore	1.1.Utilizarea eficientă a instrumentelor specializate în scopul realizării unor prezentări	✓ Normele de securitate și protecție a muncii în laboratorul de informatică	1	S1	
	3.1.Elaborarea de prezentări folosind operații specifice , pentru a ilustra diverse teme	✓ Poziția corectă a corpului la stația de lucru	1	S2	
		✓ Elemente de interfață a unei aplicații de realizare a prezentărilor			
		✓ Instrumente de bază ale aplicației de realizare a prezentărilor	1	S3	
		✓ Operații de gestionare a prezentărilor : creare, deschidere, expunere, salvare în diverse formate, închidere			
		✓ Operații de editare a unei prezentări : inserare, copiere, mutare, ștergere a unui diapozitiv / obiect			
		✓ Formatarea textului, obiectelor, diapozitivelor			
		✓ Efecte de animație			

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săpt.	Observații
		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Efecte de tranziție ✓ Modalități de expunere a unei prezentări ✓ Reguli elementare de estetică și ergonomie utilizate în realizarea unei prezentări ✓ Reguli elementare de susținere a unei prezentări 	1 1 1	S4 S5 S6	
2. Animații grafice și modele 3D 6 ore	1.2.Utilizarea eficientă a instrumentelor specializate în scopul realizării unei animații grafice 3.2.Elaborarea de animații grafice și modele 3D folosind operații specifice pentru a ilustra dinamic diverse teme 3.3.Utilizarea unor instrumente specializate pentru obținerea unor materiale digitale	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Elemente de interfață a unei aplicații de animație grafică ✓ Instrumente de bază ale unei aplicații de animație grafică ✓ Operații de gestionare a animațiilor : creare, deschidere, expunere, salvare, închidere, testare, depanare ✓ Scenariul unei animații : compoziție, cadre, obiecte animate ✓ Operații de editare a unei compoziții : inserare, copiere, mutare, ștergere a obiectelor / cadrelor ✓ Operații de editare a proprietăților unui obiect : dimensionare, rotire, transparență, poziționare ✓ Operații specifice de realizare a unei animații : efecte de mișcare, temporizare, efecte sonore ✓ Controlul animației prin structuri de control sau de la tastatură 	1 1 1	S7 S8 S9	

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săpt.	Observații
		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Forme geometrice tridimensionale ✓ Text tridimensional ✓ Operații specifice modelării 3D disponibile în aplicațiile pentru copii 	1 1 1	S10 S11 S12	
3. Algoritmi 16 ore	2.1.Utilizarea unui mediu grafic - interactiv pentru exersarea algoritmilor 2.2.Aplicarea etapelor de rezolvare pentru cerințe simple , corespunzătoare unor situații familiale 2.3.Reprezentarea algoritmilor de prelucrare a informației pentru rezolvarea unor situații problemă	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Recapitulare algoritmi clasa V-a ✓ Elemente de interfață a unei aplicații de exersare a algoritmilor ✓ Instrumente de bază utilizate în exersarea algoritmilor 	1 3	S13 S15-17	S14 - Școala altfel
Algoritmi		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Etapele unui exercițiu algoritmic utilizând aplicația aleasă ✓ Structura repetitivă condiționată anterior ✓ Structura repetitivă condiționată posterior ✓ Structura repetitivă cu contor ✓ Modalități de reprezentare a structurilor repetitive prin blocuri grafice 	1 2 2 7	S18 S19-S20 S21-S22 S23 - S29	

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săpt.	Observații
4. Internet 3 ore	1.3.Aplicarea operațiilor specifice pentru comunicarea pe Internet	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Măsuri de siguranță în utilizarea Internetului (de exemplu , utilizarea programelor de tip antivirus) ✓ Protecția datelor personale în comunicarea prin Internet (de exemplu, construcția și protejarea parolelor, identitatea virtuală) ✓ Poșta electronică (email) : conturi, adresă de poșta electronică, structura unui mesaj transmis prin poșta electronică ✓ Dosare cu mesaje, agendă de utilizatori ✓ Operații specifice cu mesaje electronice : deschidere, compunere, trimitere, răspuns, redirecționare, atașarea unui fișier ✓ Reguli de comunicare în mediul online (netichetă); formule de adresare , reguli de scriere 	1 1 1	S31 S32 S33	S30 – Săptămâna verde
5. Recapitulare finală			3	S34-S36	

Competențe specifice:

1. Utilizarea responsabilă și eficientă a TIC
2. Rezolvarea unor probleme elementare prin metode intuitive de prelucrare a informației
3. Elaborarea creativă de mini proiecte care vizează aspecte sociale , culturale și personale, respectând creditarea informației și drepturilor de autor