

An școlar: 2024-2025
Clasa: a VII-a
Profesor: Groze Larisa Cecilia

Plan de învățământ aprobat prin OMENCS: nr. 3.590 din 05 aprilie 2016
Programa aprobată prin OMENCS: nr. 3393/28.02.2017

PLANIFICARE CALENDARISTICĂ

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Observații
1. Să ne reamintim din clasa a VI-a	1. Utilizarea responsabilă și eficientă a tehnicii de calcul și de comunicații	Normele de securitate și protecție a muncii în laboratorul de informatică. Elemente de ergonomie. Recapitulare și/sau test inițial.	1	S1	
2. Editor de texte	1.1. Editarea/tehnoredactarea de documente utilizând aplicații specializate 1.3 Utilizarea aplicațiilor colaborative în scopul dezvoltării în echipă a unui produs informatic 3. Elaborarea creativă de produse informatice care să valorifice conexiunile dintre disciplina Informatică și TIC și societatea 3.1. Elaborarea unor documente utile în situații cotidiene folosind aplicațiile studiate	Interfața unei aplicații de realizare a documentelor	1	S2	
		Instrumente de bază ale unei aplicații de realizare a documentelor	1	S3	
		Operații pentru gestionarea unui document: creare, deschidere, vizualizare, salvare, închidere	1	S4	
		Obiecte într-un document: text, imagini, tabele	1	S5	
		Operații de editare într-un document: copiere, mutare, ștergere	1	S6	
		Operații de formatare a unui document: text, imagine, tabel, pagină	1	S8	
		Reguli generale de tehnoredactare și estetică a paginii tipărite Reguli de lucru în realizarea unui document conform unor specificații (dimensiune pagină, dimensiune font, dimensiune imagine, format tabel)	1	S9	
		Recapitulare	1	S10	
		Evaluare sumativă	1	S11	
3. Aplicații de prelucrare audio respectiv audio-video	1.2 Documentarea pe diferite teme prin utilizarea aplicațiilor audio respectiv audio-video	Interfața unei aplicații de prelucrare a fișierelor audio respectiv audio-video	1	S12	S14 - Școala altfel
		Operații pentru gestionarea unei aplicații audio, audio-video: creare, deschidere, vizualizare, salvare, închidere Înregistrarea și redarea sunetelor	1	S13	
		Mixarea semnalului audio din mai multe surse	1	S15	
		Selecția unor secvențe audio, audio-video pentru ștergere, copiere și mutare	1	S16	

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Observații
		Recapitulare	1	S17	
		Evaluare sumativă	1	S18	
3. Aplicații de prelucrare audio respectiv audio-video	1.2 Documentarea pe diferite teme prin utilizarea aplicațiilor audio respectiv audio-video	Efecte de tranziție între scene Suprapunere coloană sonoră peste scene	1	S19	
		Generice – suprapunerea textului peste scene Reguli de lucru în realizarea unei aplicații audio, audio-video conform unor specificații, Evaluare	1	S20	
4. Aplicații colaborative	1.3 Utilizarea aplicațiilor colaborative în scopul dezvoltării în echipă a unui produs informatic	Noțiunea de aplicație colaborativă Accesare/conectare în aplicația colaborativă	1	S21	
		Facilități ale aplicațiilor de tip colaborativ Interfața aplicației colaborative	1	S22	
		Instrumente de lucru: documente, prezentări	1	S23	
		Operații permise în aplicație: publicare, modificare conținuturi în aplicația colaborativă	1	S24	
		Noțiuni de etică într-un mediu colaborativ	1	S25	
		Recapitulare	1	S26	
		Evaluare sumativă	1	S27	
5. Limbaj de programare	1.4 Utilizarea unui mediu de programare pentru implementarea algoritmilor 2.1. Analizarea enunțului unei probleme simple în vederea rezolvării ei printr-un algoritm 2.2 Construirea unor algoritmi elementari care combină structurile fundamentale de control secvențiale, alternative, repetitive și reprezentării acestora în pseudocod în scopul rezolvării unor probleme 3.3. Implementarea algoritmilor într-un mediu de programare în scopul rezolvării unor probleme cu ajutorul calculatorului	Facilități ale mediului de dezvoltare pentru un limbaj de programare: editare, rulare și depanare	1	S28	S30 - Săptămâna Verde
		Structura programelor. Vocabularul limbajului. Date numerice. Operații de citire și afișare a datelor	1	S29	
		Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurii liniare	1	S31	
		Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurii alternative	1	S32	
		Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurilor repetitive	1	S33	
		Evaluare sumativă	1	S34	
6. Recapitulare finală și evaluare finală	1.1. 1.2 1.3 1.4 2.1. 2.2 3.1. 3.2. 3.3.	Recapitulare finală	2	S35-S36	